

Gabriel Klein

Mellette 2
CH-1081 Montpreveyres
(+41 77) 405 21 90
34 ans (24 novembre 1976) – un enfant
Nationalité Suisse et Française

Master en Systèmes de Communications
(ing.sys.com.dipl.EPFL)
Architecte Software
gabriel.klein@nuage.ch
<http://go.nuage.ch/cv>

Profile

J'ai participé au démarrage et à la croissance du produit et des équipes de deux **Start-up** Suisses récompensées par de nombreux prix et certifications (CTI, TechCrunch Europe, Strategis, Swiss Technology Award, AlpicT, IMD Startup Competition).

Mon profile est orienté web et réseaux sociaux, particulièrement open-source, linux, applications mobiles, serveurs et applicatif Java.

Une excellente **connaissance technologique** développée par la **passion**, consolidée par mes **études universitaires** et une **créativité** cultivée dans la musique me permet de concevoir les plans qui deviendront la base d'un développement et d'une conception rapide et évolutive du produit. J'ai une approche orientée **open-source**, **agile**, **pragmatique** et **réaliste** de la construction d'une équipe, des processus et du développement du produit. Je n'hésite pas à prendre les différents rôles nécessaires en fonction des besoins et des ressources disponibles. J'ai l'habitude de coacher et de travailler avec des équipes multiculturelles et distribuées d'ambitions très variées.

Expérience professionnelle

Poken (Juin 2008 – Août 2011, 3 ans)
en tant que **Chief Software Architect**

En tant que pilier et responsable (responsabilité partagée) du département IT, mon rôle à été très varié et adapté en fonction des besoins de la société. Coacher et développer l'équipe software, mettre en place les processus permettant la création, le développement et le maintien en production du produit « Poken ». Poken était une continuation de mon projet de master, et j'ai activement participé aux idées et à la réalisation du produit actuel à tous les niveaux : Vision, Produit, Exécution, Architecture, et maintien de la Production.

Poken est une start-up de 5 à 30 personnes active dans le développement de produits et logiciels événementiels facilitant l'interaction entre personnes.

Architecture Software ★★★

Définition et validation des technologies utilisées (**J2EE, MySQL, PHP, Glassfish**), mise-en-place des processus de déploiement et de construction du software (**Hudson, Subversion, Ant**), mise-en-place des cycles de développements (agile). Conception de notre API (**Jersey**).

CSA ★★★

Due diligence, relation technique avec certains clients et prestataires externes.

Administrateur et Architecte Système ★★

Vérification et validation des processus de backup, évolution de notre architecture sur l'environnement cloud **Amazon Web Service**. Système d'exploitation principalement **Linux / Debian**. Mise-en-place des approches permettant un temps de réponse rapide quel soit notre pays. (**Load balancing, Content delivery networks**). Gestion des certificats **SSL / HTTPS** et de **signature du code**.

R&D ★★★

Évaluation de la faisabilité de nouvelles approches technologiques (exploration), validation d'approches techniques et d'**interaction avec des réseaux sociaux**, interaction avec des api externes, mise-en-place rapide de prototypes. Compréhension des approches des réseaux sociaux et implémentation d'approche similaire sur notre plate-forme. (**Rest, OAuth, Graph Object**)

Base de données ★★

Gestion, expertise et mise-en-place de notre base de données basée sur **MySQL 5.5**. Mise-en-place et validation des processus de backup.

Développeur J2EE ★★★

Développement de la base du produit Poken, **développement et maintenance des parties les plus complexes**. Développement de la base du core et des APIs. Développement avec les environnements **EJB, JPA, JSF, Jersey, XML, XPath**

Développement Mobile ★

Développement et prototypage sur l'environnement **Android**, définition des approches NFC avec notre produit.

Project manager ★★

Définition des buts « architecture » et « produits », mise-en-place des processus de développement agile.

Management ★★

Gestion partagée et **coaching** d'une équipe d'environ dix personnes basée en Suisse, Roumanie et Californie d'une dizaines de nationalités.

AdClick (Décembre 2004 – Mai 2008, 3.5 ans)

en tant que **Architecte Software et Ingénieur en développement**

Start-up ayant créé une alternative à Google AdWords et AdSense, dans le domaine de la publicité online / contextuelle. J'ai géré les aspects les plus sensibles de la plate-forme en terme de performance ou de quantité de données.

Serveur d'annonce ★★★

Développement du serveur d'annonces, avec intégration de flux externes en Java/Tomcat. Développement des algorithmes de distribution d'annonces. Environ 30 serveurs avec plusieurs milliers d'annonces servies par secondes en pointe. (Plate-forme utilisée par Orange France/ex-Wanadoo)

Serveur de logs ★★★

Traitement d'une large quantité de logs sur MySQL, 5 (plusieurs gigaoctet par heure), extraction d'informations diverses.

HTML, Javascript ★★★

Création de publicité interactives (tagclouds), et analyse de pages afin d'en extraire les mots clefs les plus pertinents.

ElanIt / IMD (Septembre 2011)

en tant qu' **Ingénieur en développement mobile sur l'OS Blackberry.**

Epsic (2004 à 2008, 20%)

en tant que **Formation d'apprentis au développement et à l'informatique**

IMD (Mars-Août, Octobre-Novembre 2004, 8 mois)

en tant que **Chercheur dans les réseau humains et sociaux**

Sunrise, Zurich (Mars à Septembre 2003, 7 mois)

en tant que **Développeur Java, Oracle et .Net (C#)**

Fabric | CH (Novembre 1998 à juin 2000, 20%)

en tant que **Développeur HTML, C++**

EPFL (en parallèle à mes études)

en tant que **Développeur de sites Internet, développeur/artiste C++**

Indépendant (depuis 1996)

en tant que **Mise-en-place de sites Internet pour des associations, définition de leur identité numérique.**

Connaissances techniques

Leadership, management ★

Développement personnel avec l'aide d'un coach d'IMD, nombreuses lectures, **gestion des crises, leadership, gestion d'une équipe distribuée**, analyse du besoin et des points forts des membres de l'équipe (comment créer un environnement de travail où chacun a du plaisir à travailler).

Méthodologie ★★

Agile (similaire à **Scrum**), **UML, interaction humaine**, outils de tracking (**Jira** et **Trac**), versioning (**SVN, CVS**), test unitaires et fonctionnels (**Junit 4** et **Selenium**), automatisation (**ant, hudson**), déploiement automatique sur environnements de tests). **Patterns de développement**.

Administration Systèmes ★★

Serveurs Linux (**Debian**), clouds (**Amazon Web Services, EC2, ELB, S3**), haute disponibilité (**Load Balancer, Content Delivery Networks**), Monitorages (**Watchmouse**), gestion des certificats (**HTTPS, SSL, signature du code**), stratégies de sécurités et de sauvegardes (backups)

Java, J2EE/JEE ★★★

Développement et maîtrise de l'environnement **Java 4, 5, 6, J2EE 5, J2EE 6. JPA** (concepts similaire hibernate), **EJB 3, Glassfish 3** et **Tomcat**, création d'API et de clients sur **Jersey** et **Axis, REST, SOAP, XML** et **JSON**.

Réseaux Sociaux ★★★

Développement sur la plate-forme **Facebook** (Graph Objects), Authentification sur ces réseaux sociaux au travers de **oAuth, oAuth2**. Développement sur la plate-forme Twitter.

Développement mobile ★★

Développement d'applications sur le téléphone **Android** et **Blackberry**. Très bonne connaissance du protocole **NFC, QR-Codes**.

Technologies web ★★

HTML 4, 5, CSS, Javascript, jQuery, PHP 4 et 5

Sécurité ★★

Connaissance et utilisation des algorithmes de base (**MD5, SHA1**), **public/private keys, certificats, signature du code, ssh**

Bases de données ★★★

Expertise sur **MySQL 4 et 5**, connaissance de certaines base de données **NoSQL** (**Neo4J** et **MongoDB**), utilisation de bases de données oracle.

Hardware ★

Connaissance des limitations et avantages du hardware et intégration avec le software. Développement simples en C, flashage, causes d'erreurs. Intérêt personnel (Au travers de la **domotique** et de « l'**internet of Things** »)

Advertising ★★

Connaissance des concepts de distribution et d'optimisation des annonces sur les réseaux sociaux et sur Internet (CPC, CPM, eCPM, social marketing). **AdWords** et **AdSense**.

Apps ★★★

Maîtrise de **google apps**, services « **clouds** ». Mise-en-place et administration de projets open-source, ceci principalement sur la plate-forme Linux.

Éducation

ing.sys.com.dipl.EPFL (2004)

avec le titre **Ingénieur en Systèmes de Communication EPFL**,
avec le diplôme **Master en Systèmes de Communication**.

Certificat de maturité (1997)

avec le certificat **Bac ès Sciences**

Langues

Français	Langue maternelle
Anglais	Très bonne maîtrise orale et écrite. (équipe non francophone) Langue utilisée dans mon cadre professionnel.
Allemand	Connaissances d'école, stage à Zurich

Loisirs, activités et communautés

Musique	Je joue de la trompette dans une société locale.
Sport	Natation
Sociétés	Pompiers (SDIS), JUGL (Java User Group Lausanne)
Informatique	Domotique, développement Android, développement Java